Technical Note 004

Custom widget su embedded device

Rev. 1 06/04/2020



Introduzione

Questa TN descrive la configurazione dei custom widgets sviluppati per InTouch Machine Edition e InTouch Edge HMI. Un custom widget è un oggetto platform agnostic che può essere un'alternativa all'ActiveX o ad un controllo .NET, i quali sono sviluppati solo per piattaforme Windows. Esso non necessita di installazione in quanto viene esportato con il download del progetto sull'embedded device. Viene principalmente utilizzato per visualizzare una pagina web conforme alla tecnologia HTML5 all'interno di una schermata del progetto e ha le stesse caratteristiche di una pagina web visualizzata in un browser.

Versioni

Quanto descritto in questa TN si applica dalla versione 8.0 SP1 in poi del software.

Requisiti

Ciò di cui abbiamo bisogno è:

- VM Windows based
- ITEH/ITME/IWS (da versione 8.0 SP1)
- Dispositivo con Windows Embedded

Configurazione MIME Types

Prima di partire con un nuovo progetto, andare sull'IIS, in **Default Web Site** cercare ITME81/ITME80/IWS81/IWS80 e inserire nei MIME Types le estensioni .cwf e .wjson:

nections	争 /IWS81	Home									
DEWALINV1001L (EUR\SESA500085)	Filter:	+ 🚏 Go - 🗔	Show All Group	by: Area	• 📰 •						
V 📓 Sites	ASP.NET										
 Oefault Web Site SRecycle.Bin 	-	1	404	۲			2	1	¥=	ab	
> 🛗 \$SysReset > 📇 AMD	.NET Authorization Rules	.NET Compilation	.NET Error Pages	.NET Globalization	.NET Profile	NET Roles	.NET Trust Levels	.NET Users	Application Settings	Connection Strings	Mac
> 🔀 beckhofffinland > 🕜 BOS80		1	800	•							
> 🛗 Bos802 > 🚝 Canon_Printer	Pages and Controls	Providers	Session State	SMTP E-mail							
> 🙆 DISK1	IIS-										<u> </u>
> 🚆 Dokumente und Einstellungen > 🚆 inetpub		0	L			404	2			1	
> Intel > Intocuh_MachineEdition_Indusoft	ASP	Authentication	Compression	Default Document	Directory Browsing	Error Pages	Handler Mappings	HTTP Response Headers	Logging	MIME Types	м
> INVEST		8	A								
>	Output Caching	Request Filtering	SSL Settings								
>	Management										
> (P IWS81	Wanagement										
> - 🔐 MA											
> 🛗 OpenSSL-Win32	Configuration Editor										
> 🛗 PerfLogs											
> · Pro-face											

application/octet-stream
application/cwf

Creazione progetto con custom widget

Dopo aver installato il software sulla VM e aperto:

- 1. Creare un nuovo progetto
- 2. Creare/Importare un custom widget

ActiveX Control Linked Picture Custom Widget Libraries Animations Name OK Cancel Name OK Cancel						
Libraries HyperLink & Color Rotation Custom Widgets Libraries Animations Custom Widgets Name OK Cancel Name OK Cancel New Inport. Edit Remove	1	••• ActiveX Control -	Command	ab Text Data Link	£	Resize
Custom Widget Libraries Bargraph Visibility/Position Animations Custom Widgets Name OK Cancel Name Eutite Remove		Linked Picture	🧟 HyperLink	🥁 Color	Ü	Rotation
Libraries Animations	IS	😇 Custom Widget	🎼 Bargraph	Visibility/Position	1	
Sustom Widgets Name OK Cancel Import. Edit Remove		Libraries		Animations		
Sustom Widgets Name OK Cancel Cancel New Import Edit Remove						
Name						
Name OK Cancel Name New Laboratory Laboratory Cancel New Laboratory Laboratory Cancel New Laboratory Cancel New Laboratory Cancel New Laboratory Cancel Canc						
Name OK Cancel New Import. Edit Remove	Cu	stom Widgets				
Cancel	Γ	Name				ОК
New Import. Edit Remove						Cancel
New Import. Edit Remove						Cancer
New Import. Edit Remove						
New Import. Edit Remove						
New Import. Edit Remove	L					
New Import Edit Remove						
New Import Edit Remove						
New Import Edit Remove	L					
New Import Edit Remove						
New Import Edit Remove						
New Import Edit Remove						
Edit Remove						
Edit Remove						New
Edit						Import.
Remove						Edit
Remove						Luit
	L					Remove
* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	: :					
	: :					

3. Salvare il progetto in modo classico e in HTML

1 TIEW	í.	Save All As HTML	2 🖄
Open <u>P</u> roject		save As HTML	tabase LogWin Spy
Save		Save Screen Groups As HTML	
Save <u>A</u> s			
Save All			
Publish			
Print			

4. Configurare il SMA

eb Mobile Mobile Access	le Access abular			
Web				
Widget Size:	Medium		 Write Access Level: 	0
Screens				
Screens Screen		Label		
Screens Screen header	•	Label		
Screens Screen header main	•	Label		
Screens Screen header main	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Label		
Screens Screen header main	v v v	Label		

Download del progetto e configurazione finale dell'embedded device

Completato il progetto sulla macchina di sviluppo, non ci resta che deployare il progetto sul dispositivo di runtime. Per fare ciò:

- 1. Cliccare sul tab Home
- 2. Cliccare su Connect

Connect	Download Run Stop	Tasks	Database Spy	LogWin	Verify	
Д	Remote Ma	nageme	nt	- B.		To

3. Inserire in Host l'indirizzo IP del dispositivo Embedded

Target Project	Specify and connect to the target host before you can download your project the run-time	ct and
Import Embedded License	Target Station Connect Disconnect Image: Book of the state of the	
	ОК Са	ancel

 Sul dispositivo Embedded avviare il CEServer.exe recuperato da: C:\Program Files (x86)\Wonderware\InTouch Machine Edition v8.x\Redist\WinEmbedded\Bin o C:\Program Files (x86)\Wonderware InduSoft Web Studio v8.x\Redist\WinEmbedded\Bin



 Sul dispositivo Embedded installare il Custom Widget Framework recuperato da: C:\Program Files (x86)\Wonderware\InTouch Machine Edition v8.x\Redist\CustomWidgetFramework o C:\Program Files (x86)\Wonderware InduSoft Web Studio v8.x\Redist\CustomWidgetFramework



- 6. Cliccare sul bottone **Connect**
- 7. Togliere la spunta ad Only newer file e cliccare su Install system files

Target Project Import Embedded License	Specify and connect to the target host before you can download your project an the run-time Target Station Host: 192.168.100.224 Serial Port: COM1 Advanced Platform: Install system files Only newer files 	d]]
---	--	-------------

- 8. Cliccare su Project
- 9. Puntare alla cartella specifica del device (NB: la cartella deve essere vuota)
- 10. Togliere la spunta ad Only newer files e cliccare su Download project

irget	Download your project	to the target device	
roject			
nport	Project Path		
mbedded License	Local: Administrator\Desktop\C	ustomWidgetPieChart_180503\CustomWidg	etPieChart
	Target:		
	Download Only newer file	es Run Status:	
	Send File	Stop	
		City	
]		Const
		OF	Cancel

- 11. Sulla VM, andare nella cartella di progetto
- 12. Copiare la cartella Widgets presente nella cartella Web su una chiavetta USB

- 13. Copiare la cartella **Widgets** nella cartella di progetto appena trasferita sull'Embedded Device
- 14. Avviare il progetto

Autore: Francesco Pastore

Disclaimer

Il presente documento è fornito a scopo di esempio e non sostituisce la documentazione AVEVA. L'applicazione di quanto contenuto, in un preciso ambito applicativo, deve essere sempre validata da un tecnico Wonderware. La documentazione rilasciata da AVEVA resta il riferimento tecnico ufficiale da seguire: <u>softwaresupport@aveva.com</u>. Wonderware Italia non si assume la responsabilità di un'applicazione scorretta di questo documento.