Technical Note 029 Visualizzare contenuti Web Html 5 – JavaScript – CSS Rev. 1 – 15-10-2021



## Introduzione

Questa Tech Note illustra come creare un ArchestrA Symbol in grado di visualizzare contenuti web basati su tecnologie HTML 5, JavaScript e CSS. Il simbolo conterrà una casella di testo e un riquadro di visualizzazione. La casella di testo riceverà come input dell'utente l'indirizzo di una pagina web (internet o locale) che sarà visualizzata nel riquadro. L'indirizzo va inserito nella forma di un URN (es. <u>www.google.com</u>). Il riquadro visualizzerà il contenuto delle pagine e permetterà di interagirci tramite tocco. Come visualizzatore sarà utilizzato il controllo Microsoft Edge WebView2, che è basato su Chromium e per tanto supporta le moderne tecnologie web.

Questa guida non è un'esposizione sistematica e completa del controllo WebView2. Per conoscere l'elenco completo delle proprietà, metodi ed eventi disponibili fare riferimento alla documentazione Microsoft.

# Versioni

Quanto descritto in questa TN si applica ai seguenti software e versioni:

- System Platform 2017 Update 3 e successive
- InTouch 2017 Update 3 e successive

### Requisiti

Questa guida suppone di aver già eseguito l'importazione del controllo Microsoft Edge WebView2. Per eseguire l'importazione fare riferimento alla Tech Note 029

#### Creazione del simbolo

- 1. Dal ArchestrA IDE o WindowMaker creare un nuovo simbolo
- 2. Aprire il simbolo con l'ArchestrA Graphic Editor (Industrial Graphic Editor per versioni 2020 e successive)
- 3. Dalla Wizard/Active X Toolbar, cliccare su Embed Graphic

😼 Symbol_002 - Er	glish (United !	States)																	
Graphic Edit Vi	ew Arrange	Format	Special	Help			_												
Save and Close	: 🛃 💁 🥥	0 7	· Cr ·	10	5 25 🛱	31	2.12	10	L R	13.4	3 &	<b></b>	<b>B</b>	2	21	1 1 1	100%	~	🗖 🖑 🏢
Arial	v 12	~ ]	з Г Ц	IA	κ. 🗆 🖡	2.	ø.,	Α.	=	• =	• ≓	-	<u>1</u> -	*	1	None		~	
6.6.8	0 B 8	레파	00 00	白白	日四	間日	1 210	¢ 11			6	8 1	8.4	1	130	42 8	26 2		-

4. Dalla finestra aperta, selezionare il controllo WebView2 e cliccare OK



5. Accedere alla proprietà del controllo, assegnare il valore about: blank alla proprietà Source

Properties		Toolbox	Toolbox Assets						
•	2↓								
	Enabled	True		^					
	TabOrder	0							
	TabStop	True							
	Visible	True							
	ZoomPerce	nt 100	100						
~	Design								
	ClientControlRef ClientControl:WebView2								
v	Layout								
	Anchor	None	None						
	AutoSize	False	False						
	Dock	None	None						
~	Misc								
	CoreWebView2								
r	Derautbackgrou								
	Source	about	about:blank						
				~					

6. Creare una Custom Property di tipo stringa con valore iniziale vuoto

😻 Edit Custom Properties - En	glish (United States)			_			×
<b>Custom Propertie</b>	s + -	G URN		Sy	mbo	L_(	002
			1 0	f1 🕨	4	2	✓
Name 🔺	Default Value						
		Data Type		String ~	(	ſ	
		Default Value	<b>T</b> -				
		Visibility		Public (Property can be seen when symbol is embedded	)		
				$\bigcirc$ Private (Property is hidden when symbol is embedded)			
		Description				$\wedge$	
						~	

- 7. Inserire un elemento di tipo testo composto da cancelletti (#)
- 8. Aggiungere al testo un'animazione *User Input* di tipo stringa. Assegnare come Reference la custom property *URN*

🛃 Edit Animations - I	English (Unite	d States)	-	
Animations	+	User	Input 1 of 1 🕨	Text1 ℒ ✓
Interaction		States	Boolean Analog String Time Elapsed Time	
💻 User Input	Enabled 💌	Reference		
		String	URN	
		Message to User	<b>7</b>	
		Shortcut	Ctrl Shift Key None V	
		Interaction	Input Only	
			Echo Characters	
			Password, use replacement character * Encrypt	

- 9. Accedere all'editor degli Script del simbolo
- 10. Inserire il seguente codice nel Predifined Script: WebView2.Source = new System.Uri("about:blank");
- 11. Aggiungere un nuovo Named Scritp e assegnare un nome (Search in questa guida)
- 12. Assegnare come Expression la custom property URN
- 13. Selezionare come Trigger DataChange
- 14. Inserire il seguente codice:

```
WebView2.Source = new System.Uri("https://" + URN);
```

🐇 Edit Scripts		-		$\times$
Symbol Scripts + -	Search	<b>h</b> 2 of 2 <b>b</b>	I.	Image: A start of the start
Predefined Scripts	9-			۵
Named Scripts	Expression	URN		
- Search	Trigger	DataChange	1000	ms
	Deadband	0.0		
		f <sub>co</sub> 4	<b>)</b>	×≣
	1 WebView21	.Source = new System.Uri("https://" + URN);		

- 15. Cliccare su OK per chiudere l'editor degli Script
- 16. Della barra degli strumenti, cliccare il pulsante Save and Close
- 17. Fine della procedura

#### Referenze

- Wonderware Documentation: Creating and Managing ArchestrA Graphics Guide (2018)
- Microsoft Documentation: <u>WebView2 Class</u>

#### Autore: G. Galli

#### Disclaimer

Il presente documento è fornito a scopo di esempio e non sostituisce la documentazione AVEVA e Microsoft. L'applicazione di quanto contenuto, in un preciso ambito applicativo, deve essere sempre validata da un tecnico Wonderware. La documentazione rilasciata da AVEVA resta il riferimento tecnico ufficiale da seguire: <u>softwaresupport.aveva.com</u>. Wonderware Italia non si assume la responsabilità di un'applicazione scorretta di questo documento.